

Colloque Guerre et jeu

Perspectives
transversales

06 ▶ 07 octobre 2011



Salle des professeurs
Université de Liège
Bâtiment A1
Place du 20-Août 7
B-4000 Liège

Programme

Jeudi 6 octobre 2011

- 9.00 Inauguration du colloque**
Intervention du Doyen de la Faculté de Philosophie et Lettres
- 9.15 Achim Küpper (ULg)**
Introduction. Guerre et jeu – pouvoir et territoire
- Séance 1 : Le jeu et la question nucléaire**
- 9.45 André Dumoulin (ULg)**
La règle du jeu nucléaire et la question communicationnelle
- 10.30 Henri Firket (ULg)**
Le jeu accroît-il la tendance à la résolution des conflits par des moyens militaires ?
- 11.00 Discussion**
- 11.30 Pause-café**
- Séance 2 : Enjeux historiques et politiques
Le plan stratégique**
- 11.45 Christophe Bechet/Christoph Brüll (ULg)**
Jeux de guerre et vrais plans de guerre. De la guerre jouée à la guerre vécue
- 12.15 Sara Decoster (ULg)**
Le double jeu de Gabriel Naudé : le coup d'état libertin
- 12.45 Discussion**
- 13.15 Lunch**
- Séance 3 : Jeu et pouvoir narratif**
- 14.45 Anne Staquet (UMONS/EHESS)**
Hermann Hesse ou le jeu comme stratégie contre la guerre
- 15.15 Valérie Leyh (ULg)**
L'Alfieri nero (Le fou noir) d'Arrigo Boito. Lectures anthropologique et poétologique d'un combat d'échecs
- 15.45 David Homburg (HEC-ULg)**
Les jeux de société traitant de guerre et leurs choix narratifs
- 16.15 Discussion**
- 17.00 Fin de séance**

Vendredi 7 octobre 2011

Séance 4 : Jeux de guerre et la mise en scène des arts martiaux

- 9.00 Brigitte Adriaensen (Radboud Universiteit Nijmegen)**
Le jeu comme mise en scène de l'ineffable : représentations ludiques de la guerre dans le cinéma et la littérature actuels
- 9.45 Frédéric Prot (Université Michel de Montaigne, Bordeaux 3)**
Le Jeu de la Guerre (1965) de Guy Debord et son adaptation en *wargame* informatique (2008) : de la guerre classique à la guerre asymétrique
- 10.15 Discussion**
- 10.45 Pause-café**
- 11.00 Kristine Vanden Berghe (ULg)**
Guerre primitive, primitivisme esthétique et regard d'enfant
- 11.30 Esteban Cheu (ULg)**
La propagande de guerre dans les jeux vidéo et les jeux de société modernes
- 12.00 Renaud Grigoletto (ULg)**
Guerre et jeu : *Heavy Metal in Bagdad*
- 12.30 Discussion finale et clôture du colloque (> 13.30)**

Organisateurs:
Achim Küpper, Kristine Vanden Berghe

Entrée libre